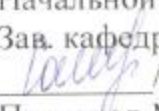


«Рассмотрено»

На заседании кафедры
Начальной школы
Зав. кафедрой

 /Е.С. Сапрыкина/

Протокол № 1
от «28»августа 2020 г.

«Согласовано»

Зам.директора по ПОУ

 /Т.В. Маликова/

«30» августа 2019г.

«Утверждаю»

Директор МОУ Лицей № 6

к.п.н.

 /Т.Н. Ловничая/

Приказ №2001

от «31»августа 2020 г.



МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

«Лицей № 6 Ворошиловского район Волгограда»

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

учебного курса платных образовательных услуг

«ХОЧУ ВСЁ ЗНАТЬ»

для 4 класса

Составили:

Сапрыкина Екатерина Сергеевна

Звонарева Наталья Олеговна

Юшина Лариса Александровна

2020-2021 учебный год

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к тематическому планированию курса «Хочу все знать»

Настоящая программа курса «Хочу все знать» разработана для обеспечения развития познавательных и творческих способностей младших школьников, подготовки их к участию в интеллектуальных играх.

По запросу родителей обучающихся был введен дополнительный курс «Хочу все знать», который ориентирован на ученика, его умственное развитие.

Рабочая программа к курсу «Хочу все знать» составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования. Важнейшей особенностью данного курса с точки зрения содержания является интегрированные задания из различных областей знаний: русского языка, литературы, математики, окружающего мира. Особое внимание обращено на развитие логического и творческого мышления младших школьников. Программа данного курса представляет систему интеллектуально – развивающих занятий для детей в возрасте 10-11 лет.

На изучение курса «Хочу все знать» отводится 34 часа в учебный год (1 час в неделю).

Цель программы курса: создание условий для формирования интеллектуальной активности.

Курс «Хочу все знать» призван решать следующие задачи:

- способствовать расширению кругозора,
- развивать мотивацию к познанию и творчеству,
- формировать логическое и творческое мышление, речь учащихся,
- обучать младших школьников работе с различными источниками информации,
- развивать коммуникативную компетентность через парную и групповую работу.

В основе заданий, которые предлагается выполнить детям, лежит игра, преподносимая на фоне познавательного материала. Известно, что, играя, дети всегда лучше понимают и запоминают материал. Построение материала представлено

так, что большую часть изучаемого учащиеся не просто активно запоминают, а фактически сами же и открывают: анализируют, разгадывают, расшифровывают, составляют, конструируют. При этом идёт развитие основных интеллектуальных качеств: умения анализировать, синтезировать, обобщать, конкретизировать, абстрагировать, переносить. А также развиваются все виды памяти, внимания, воображение, речь, расширяется словарный запас. Кроме того, следует отметить, что предлагаемый курс содержит материалы для системной деятельности и работы с жизненными задачами.

Результатом изучения дополнительного курса «Хочу все знать» являются: творческий отчет «Удивительное рядом» и участие в интеллектуальных играх.

Для реализации программного содержания используется учебно – методическая литература

1. Казачкова С.П. Олимпиадная тетрадь по русскому языку. ФГОС (Серия «Готовимся к олимпиадам»).-Планета, Волгоград, 2020
2. Казачкова С.П. Олимпиадная тетрадь по математике. ФГОС. (Серия «Готовимся к олимпиадам»)-Планета, Волгоград, 2020
3. Казачкова С.П. Олимпиадная тетрадь по окружающему миру. ФГОС. (Серия «Готовимся к олимпиадам»)-Планета, Волгоград, 2020
4. Казачкова С.П. Олимпиадная тетрадь по литературному чтению. ФГОС. (Серия «Готовимся к олимпиадам»).-Планета, Волгоград, 2020
5. Гурин Ю. « Сказочные кроссворды для детей» Санкт-Петербург, Кристалл, 2020
6. Интеллектуальный марафон для 4 класса. Сборники заданий.
7. Бакулина Г. « Интеллектуальное развитие младших школьников на уроках русского языка» М, Владос, 2019

ХОЧУ ВСЕ ЗНАТЬ

(34 часа)

№ п/п	Тема занятия	Количество часов	Тип занятия	Элементы содержания	Дата проведения	
					План	Факт
1	2	3	4	5	6	7
1	Удивительная страна Знаний.	1	Игровое занятие	Выявление уровня развития внимания, восприятия, воображения, беседа, интеллектуальная игра.		
2	Карта путешествия	1	Игры-соревнования	Обучение решению логических задач.		
3	Мост «Логические цепочки-пути»	1	Интеллектуальная игра	Обучение решению логических задач.		
4	Улица «Биография слов»	1	Интеллектуальная игра	Слово и его значение.		
5	Банк «Фонема».	1	Интеллектуальная игра	Отработка навыков использования алгоритмов.		
6	Прятки с порядком	1	Интеллектуальная игра	Тренировка внимания. Обучение решению логических задач на применение общих знаний.		
7	На чердаке запчастей	1	Интеллектуальная игра	Отработка навыков нахождения основных вопросов в задании.		

8	Чулан загадок	1	Интеллектуальная игра	Отработка навыков нахождения основных вопросов в задании.		
9	Бульвар конструирования	1	Интеллектуальная игра	Совершенствовать навыки конструирования.		
10	Градостроение	1	Интеллектуальная игра	Совершенствовать навыки конструирования.		
11	Переулок «Предметикус»	1	Интеллектуальная игра	Значение и употребление соответствующих терминов.		
12	Остановка «Десертная»	1	Интеллектуальная игра	Знакомство со словами - признаками и употребление соответствующих терминов.		
13	Пит-стоп «Крем-брюле»	1	Интеллектуальная игра	Использование соответствующей терминологии.		
14	Шоссе строителей	1	Интеллектуальная игра	Совершенствовать навыки нахождения действий.		
15	Главные и второстепенные магистрали	1	Интеллектуальная игра	Отработка навыков нахождения основных вопросов в задании.		
16	Магазин головоломок	1	Интеллектуальная игра	Работа по пройденному материалу.		
17	Стоп-стоянка «Зри в корень»	1	Интеллектуальная игра	Использование соответствующей терминологии.		
18	В салоне «Волшебные превращения»	1	Интеллектуальная игра	Выделение значимых частей изучаемого.		
19	Квартал новостроек	1	Интеллектуальная игра	Выделение значимых частей изучаемого.		
20	Парк «Лесная чаща»	1	Интеллектуальная игра	Совершенствовать навыки полученных знаний.		
21	Плавательный клуб «Мягкость»	1	Интеллектуальная игра	Отработка навыков		

			игра	нахождения основных вопросов в задании.		
22	Остров «Невезения»	1	Интеллектуальная игра	Отработка навыков нахождения основных вопросов в задании.		
23	Объемный разъезд	1	Интеллектуальная игра	Отработка навыков нахождения основных вопросов в задании.		
24	Река времени	1	Интеллектуальная игра	Отработка навыков нахождения основных вопросов в задании.		
25	Тайны знаков	1	Интеллектуальная игра	Отработка навыков нахождения основных вопросов в задании.		
26	Кузница слов	1	Интеллектуальная игра	Закрепляем то, что знаем.		
27	Флешмоб звуковичков	1	Интеллектуальная игра	Отработка навыков по применению правил.		
28	Слово за слово	1	Интеллектуальная игра	Отработка навыков нахождения основных вопросов в задании.		
29	Дворец страны Знаний	1	Интеллектуальная игра	Находим, анализируем и исправляем ошибки.		
30	Дворцовые лабиринты	1	Интеллектуальная игра	Закрепляем то, что знаем.		
31	Чудо-дерево	1	Игровое занятие	Закрепляем знания правил.		
32	Приключенческое путешествие	1	Игровое занятие	Использование соответствующей терминологии.		
33-34	Удивительное рядом	2	Творческий отчет	Выполнение заданий по пройденным темам.		